

Mord auf Arcturus 3

Originale: J. Andrew Keith: „Murder on Arcturus Station“, 1983

Seth Skorkowsky: „Mystery on Arcturus Station“, 2021

Seth Skorkowsky: „Death Station“, 2021

Dies ist ein Abenteuer in dem ihr einen Mord aufklären müsst. Es ist für das SF Rollenspiel **Traveller** geschrieben, und das spielen wir auch, aber wie ihr sehen werdet sind die Regeln die wir tatsächlich benötigen werden, ziemlich einfach. Traveller ist Skill-basiert und benutzt 2w6 Würfe. Ihr seid alle Teil einer Raumschiff-Besatzung. Euer Raumschiff ist klein und ziemlich alt und ihr braucht ständig Geld um den Kredit abzustottern. Aber ihr seid frei und ungebunden, außer dass ihr ständig Geld braucht und lukrative Aufträge annehmen müsst.

0 Einleitung: Auftrag erledigt

1 Gespräch in Ringiil Urshukaans Büro

2 Bar/Restaurant „Heavy Water“

3 Gespräch in Marja Aguilar's Büro

Bitte kommen sie herein. Vertrauliche Angelegenheit. Urshukaan wurde heute morgen tot aufgefunden.

Ich weiß das sie einen Auftrag für Urshukaan erledigt haben und dass er sie nicht bezahlt hat. (von Lukargik)

In 3 Tagen wird auftauchen und die offiziellen Ermittlungen durchführen. Ich weiß das er sie schnell beenden wird auch wenn die Fakten nicht geklärt sind. Und ich vermute sein erster Verdacht werden ein paar Außenseiter sein, deren Bestrafung niemandem weh tut. Sicher wird er vermeiden wollen sich in firmeninterne Konflikte zu verwickeln. Der einzige Weg den Mord wirklich aufzuklären ist ihm harte Beweise und am besten ein Geständnis vorzulegen wenn er ankommt. Und in diesem Punkt haben wir ein gemeinsames Interesse. Ich will eine echte Aufklärung weil Lamarck Minerals öfters zweifelhafte Methoden benutzt, die Arcturus und den Asteroidenbergbau hier immer mehr in Richtung organisierter Kriminalität abrutschen lässt. Dies muss aufhören und die Bergbaugesellschaften müssen merken dass sie dem Recht unterworfen sind.

Die Sicherheitskräfte auf Arcturus 3 sind alle Werkspolizei von Lamarck Minerals. Mein Assistent und ich sind die einzigen offiziellen Ordnungskräfte im Dienste der Republik Banasdan. Aber wir sind Bürokraten, haben andere Aufgaben und verstehen auch nichts von Ermittlungsarbeit.

Vorschlag: ich mache sie zu Hilfsermittlern, sie haben alle Rechte eines offiziellen Ordnungsbeamten der Republik Banasdan. Ebenfalls unterliegen sie strikt unserem Rechtssystem. Ihre Ermittlungen müssen streng legal durchgeführt werden, keine Erzwingung von Aussagen, keine Gewalt und so weiter. Sie haben das Recht alle Verdächtigen und Zeugen so oft und lange zu verhören wie sie es für nötig erachten und sie haben Zugriff auf alle nötigen Ressourcen und Informationen soweit sie nicht Firmengeheimnisse, Geschäftspläne etc betreffen.

Das Stationslabor und die Bordärztin stehen ihnen zur Verfügung. Beide sind zwar bei Lamarck Minerals angestellt, aber ich verbürge mich für ihre Aufrichtigkeit.

Noch etwas: wir verwenden hier ein etwas ungewöhnliches Abfallsystem: alles was in die diversen Müllschlucker geworfen wird, wird in kleine Plastiktüten verpackt und zwischengelagert bis das nächste größere Raumschiff es mitnehmen kann. Einer der Nachteile des Asteroidenbergbaus, dass man den Müll so aufwendig wegbringen muss, sonst ertrinkt man früher oder später darin. Jedenfalls können wir identifizieren, wann und wo jedes Stück Müll weggeworfen wurde. Und die wenigsten Besucher durften das wissen. Mein Assistent kann ihnen Zugang zu allen Daten verschaffen.

NPCs

Marja Aguilar (32) – Stationsmeisterin der Republik Banasdan auf Arcturus 3
Hiro Abe (24) – ihr Assistent

Katarin Xuan (26) – Geliebte von Ringiil Urshukaan, von Heraklion

Dolch, dunkelblauer Sari mit Kapuze, blauer Fleck, Glücksspiel

Hintergrund: Tochter eines Bergmanns, gibt gern Geld aus, trinkt gern teuren Weißwein

1. Urshukaan hat gedroht sie zu verlassen und auf Arcturus 3 zurückzulassen

2. ihr ehemaliger Verlobter Mosche Srinivasan ist ihr hinterher gereist um sie zurückzugewinnen

3. Urshukaan hat sie geschlagen weil sie viel Geld ausgegeben hat

Alibi: war ganze Nacht in Kabine

Mörderin A: sie hat Urshukaan in seiner Kabine von hinten mit ihrem Dolch erstochen, hat den Dolch an seiner Kleidung sauber gewischt und wieder eingesteckt

Mörderin B: sie hat Urshukaan tagsüber in seiner Kabine Gift in den Weinbrand getan, aus Apotheke, Mittel gegen Schlaflosigkeit, Apotheker war am Videoanruf, Gift = Reiniger für Lebenserhaltungssysteme gestohlen, Urshukaan trinkt jeden Abend ein Glas vorm Schlafengehen, Stück der Verpackung unter Urshukaans Schreibtisch

nicht Mörderin: Weinglas mit ihren Fingerabdrücken in Urshukaans Büro, Urshukaan hat ihr den Dolch abgenommen als sie versucht hat ihn zu ermorden

Reaktion: Basis 6, Hintergrund 2, Wissen 8, Alibi -2, Geständnis -4

DMs: Dolch verloren? +6, freundlich -2, feindlich +1, gegen Srinivasan -3, Wahrheit -2, überrascht -2, pro 1000 Cr -1

Mosche Srinivasan (30) – ex-Verlobter von Katarin Xuan, Bergarbeiter, von Heraklion
kräftig, aggressiv, nicht sehr schlau, Unbewaffnet 2, Beiboote 1, 2 Mittel-Tickets, 100 Cr
hat Urshukaan in Bar bedroht: „ich töte den verdammten Krinthoc wenn er sie noch einmal anfasst“

Hintergrund: arbeitet für unabhängige Bergbaufirma in Arcturus, war mit Katarin Xuan verlobt, hat Tickets gekauft um mit ihr nach Heraklion abzuhaufen

nicht Mörder: hat Urshukaan im Büro bedroht, Handgemenge, (versucht zu töten), aber wurde von Bodyguards rausgeworfen, hat kleine Verletzung

Reaktion: Basis 5, Hintergrund 1, Wissen 3, Alibi -1, Geständnis -3

DMs: für/gegen Katarin Xuan +5/-5, Wahrheit -5, überrascht -3, pro ½ Stunde +2

Sharik Urshukaan (50) – Ehefrau von Urshukaan, Pseudonym: Kashin Thanh Pilotin

Overall, zierlich, selbstbewusst, intelligent, teures Parfüm, ehem. Offizier der Handelsmarine (**Six Star Services**), eingereist unter echtem Namen, hat sich in der Nähe von Urshukaans Büro herumgetrieben, hat Angestellte nach seinen Terminen gefragt

Hintergrund: leben seit 3 Jahren getrennt, er gibt ihr kein Geld mehr, sammelt Informationen um Urshukaan zu verklagen (½ des Vermögens), ist Alleinerbin da Urshukaan kein Testament gemacht hat

Mörderin A: hat Urshukaan spät in der Nacht kaltblütig mit lautloser magnetischer Pistole erschossen, zuerst Anruf an Lukargik um sicher zu gehen er ist nicht da, dann klingelt sie und geht rein oder erschießt ihn sofort, Blutspritzer auf ihrem Overall, Overall und Pistole in den Müll

Mörderin B: hat Urshukaan besucht um sich auszusprechen, aber Streit, er will sie angreifen, sie weicht zurück, erdolcht ihn mit Xuans Dolch auf dem Schreibtisch, dann legt sie Spuren eines Handgemenges, wirft blutigen Overall weg, packt Dolch unter Srinivasans Wäsche

nicht Mörderin: hat Urshukaan besucht und sich gestritten aber rausgeworfen,